



### **3. Virtuelle Hunderennen**

**Version 6.0 August 2018**



### 3.1 Spielregeln

Das VDR (Virtual Dog Racing) bietet 24/7/365 virtuelle Hunderennen an, die mit realen Wetteinsätzen bewettet werden können. Der VDR generiert kontinuierlich Meetings auf wechselnden Hunderennbahnen, wobei jedes Meeting aus 12 Rennen besteht. Wetten können bis zu 10 Sekunden vor dem Start des nächsten Rennens sowie auf alle zukünftigen Rennen des aktuellen Meetings platziert werden.

### 3.2 Meeting Informationen

Rennen werden kontinuierlich generiert - ein neues wird gestartet, sobald das aktuelle beendet ist. Das Einzelmeeting umfasst 12 Rennen auf der gleichen Rennbahn (Tag- oder Flutlichtbahn) mit einer Gesamtdauer von 26 Minuten und 15 Sekunden.

### 3.3 Renn-Informationen

Abhängig von der Renndistanz (3 verschiedene Distanzen) hat das Einzelrennen eine Gesamtdauer von ca. 1,5 bis 4 Minuten und ist unterteilt in die Zeiträume 'Renn Beginn' (65 Sekunden), 'Einsatz Stopp' (10 Sekunden), 'Rennen' (22, 36 oder 48 Sekunden, abhängig von der Renndistanz) und 'Rennen Ende' (15 Sekunden). Am Anfang/Ende des Meetings gibt es ebenso einen Zeitraum von 45/30 Sekunden.

### 3.4 Wetten

Wetten auf ein VDR-Rennen können bis zu 10 Sekunden vor dem Start getätigt werden. Die Wettmärkte für zukünftige Rennen des aktuellen Treffens bleiben offen. Wenn ein zukünftiges Rennen aus dem 'Rennkalender' ausgewählt wird, wechselt die Quoten-Tabelle automatisch auf die entsprechende Position. Die folgenden rennbezogenen Wettarten sind möglich:

Wettarten	Beschreibung
Siegwette	Der gewettete Hund gewinnt das Rennen
Place	Der gewettete Hund wird Erster oder Zweiter
Show	Der gewettete Hund wird Erster, Zweiter oder Dritter
PLATZ 1 UND 2 (Zweierwette / Zwilling)	Bei der Zweierwette werden 2 Hunde ausgewählt, die in korrekter Reihenfolge als Erster und Zweiter einlaufen müssen. Bei der Zwillingswette werden ebenfalls 2 Hunde ausgewählt die als Erster und Zweiter einlaufen müssen, wobei die Reihenfolge hier egal ist. Deshalb ist Ihr Gesamteinsatz der doppelte des Original-Einsatzes. Sobald die gewetteten Hunde unter den ersten 2 einlaufen haben Sie gewonnen. Das Angebot ist auf die 20 wahrscheinlichsten Kombinationen begrenzt.
TOP 3 (Dreierwette / Drilling)	Bei der Dreierwette werden 3 Hunde ausgewählt, die als Erster, Zweiter und Dritter einlaufen müssen - und zwar in korrekter Reihenfolge. Bei der Drillingswette werden drei Hunde gewettet, die unter den ersten drei Hunden einlaufen müssen, wobei die Reihenfolge hier auch egal ist. Deshalb beträgt der Wetteinsatz das 6-fache des Original-Einsatzes. Sobald Ihre Hunde unter den ersten drei einlaufen haben Sie gewonnen. Das Angebot ist auf die 20 wahrscheinlichsten Kombinationen beschränkt.



### **3.5 Verschiedenes**

Alle Rennen werden als Live-Videostream über einen integrierten Media-Player in Ihrem Browser übertragen. Die Rennsimulationen werden durch eine Kombination aus künstlicher Intelligenz und unabhängigen Zufallszahlengeneratoren erstellt. Die Leistungsparameter der VDR-Hunde basieren auf den Leistungsparametern der realen Hunde (z.B. in Bezug auf Beschleunigung, Geschwindigkeit und Ausdauer, fortlaufende Rennstatistik, etc.).