



5. Virtuelle Basketball Liga
Version 6.0 Stand August 2018



5.1 Spielregeln

Die VBL (Virtual Basketball Liga) bietet 24/7/365 Wetten mit realen Geldeinsätzen auf virtuelle Basketballspiele an. Die Liga besteht aus 16 Mannschaften und die Saisonen laufen kontinuierlich. Jede Saison umfasst 30 Spieltage (Heim- und Auswärtsspiele). Wetten können jederzeit abgeschlossen werden - auch innerhalb einer Saison.

5.2 Saison Informationen

Eine Saison dauert insgesamt 106:30 Minuten, aufgeteilt in einen 'Vor-Liga'-Zeitraum, eine Spieltagsschleife und einen 'Nach -Liga'-Zeitraum. Die "Vor-Liga"-Periode läuft vor Saisonbeginn und dauert 60 Sekunden.

Alle Spieltage werden als Spieltagsschleife mit einer Gesamtdauer von 105:00 Uhr zusammengefasst. Am Ende jeder Saison gibt es eine 30-Sekunden-Periode "Nachsaison".

5.3 Spieltag Informationen

Ein Spieltag dauert 3:30 Minuten. Viertel', '2. Viertel', 'Halbzeit', '3. Viertel', '4. Viertel', 'Verlängerung (wenn das Spielergebnis nach dem 4. Viertel unentschieden ist') und 'Post Match' Periode.

Der 'Pre Match'-Zeitraum läuft vor Spielbeginn 30 Sekunden lang. Das Spiel dauert insgesamt 2:30 Minuten, mit einer Halbzeitpause von 10 Sekunden dazwischen. Auf jedes Spiel folgt ein 20 Sekunden langer 'Post Match'-Zeitraum. Der Spieltagswechsel dauert 10 Sekunden.

5.4 Wetten

Wetten auf ein VBL-Match sind bis zu 10 Sekunden vor dem Anstoß erlaubt. Die Wettmärkte für zukünftige Spieltage der laufenden Saison bleiben offen. Wenn ein zukünftiger Spieltag aus der unteren Leiste "Spieltag" ausgewählt wird, werden die Spiele, die sich auf diesen Tag beziehen, zusammen mit den Quoten im unteren Quotenbereich angezeigt. Die folgenden spielbezogenen Wettarten sind verfügbar:

- **Match Gewinner, incl. Verlängerung:** Ergebnis nach 4 Vierteln (+ Verlängerung) - (1-Heimteam gewinnt; 2-Auswärtsteam gewinnt)
- **Gesamtpunkte pro Match incl. Verlängerung:** Anzahl der von beiden Mannschaften im Match erzielten Punkte incl. eventueller Verlängerung (Über/Unter)
- **Handicap incl. Verlängerung:** Die Handicap-Punkte werden zu dem erzielten Ergebnis addiert. Gewinner ist das Team, das incl. dieser Punkte das beste Ergebnis erzielt hat (1-Heimteam gewinnt; 2-Auswärtsteam gewinnt)
- **Punkte-Differenz incl. Verlängerung:** Differenz der von beiden Teams am Ende des Spiels erzielten Punkte (Spielzeit incl. Verlängerung)
- **Sieger 1. Halbzeit:** Gewinner nach den ersten 2 Vierteln (1-Heimteam gewinnt; X-unentschieden; 2-Auswärtsteam gewinnt)
- **Anzahl Punkte 1. Halbzeit:** Anzahl der in der ersten Halbzeit (2 Viertel) erzielten Punkte (1-Heimteam gewinnt; 2-Auswärtsteam gewinnt)
- **Punkte-Differenz 1. Halbzeit:** Differenz der von beiden Teams am Ende der ersten Halbzeit erzielten Punkte (1-Heimteam gewinnt; 2-Auswärtsteam gewinnt) Race To X Punkte: Welches Team erzielt als erstes X Punkte (1-Heimteam gewinnt; 2-Auswärtsteam gewinnt)
- **Höchst Punkte Zahl / Viertel:** Das Viertel, in dem von beiden Teams zusammen die meisten Punkte erzielt werden. Für den Fall, dass in zwei oder mehr Vierteln gleiche Punktezahlen erzielt werden, findet die Totes Rennen Regelung keine Anwendung. Ergebnis ist die Auswahl "gleich". (1.V., 2.V., 3.V., 4.V., equals)



- **Heimteam Anzahl Punkte:** Die Anzahl der im Match (incl. Verlängerung) vom Heimteam erzielten Punkte (Über/Unter)
- **Auswärtsteam Anzahl Punkte:** Die Anzahl der im Match (incl. Verlängerung) vom Auswärtsteam erzielten Punkte (Über/Unter)

5.5 Verschiedenes

Alle Spiele werden als Live-Videostream über einen integrierten Media-Player in Ihrem Browser übertragen. Sie können frei zwischen den acht verfügbaren Spielen pro Spieltag wechseln oder alternativ nur Ihrem Lieblingsspiel folgen. Die Matchsimulationen werden durch eine Kombination aus künstlicher Intelligenz und unabhängigen Zufallszahlengeneratoren erstellt. Gleichzeitig basieren die Leistungsparameter der VBL-Spieler auf professionellen Basketballspielern (z.B. Punktzahl, Fitness, fortlaufende Spielstatistik etc.).